

## CORSO PER

# LUDOTECARIO

Qualifica regionale

### LA FIGURA PROFESSIONALE

Il ludotecario, addetto alla gestione e all'organizzazione della ludoteca, deve svolgere tutte le funzioni ed i compiti che tale attività implica. Rientrano tra questi l'accoglienza e la gestione dell'utenza e del servizio di prestito, la gestione degli spazi e la programmazione delle attività. La figura sarà caratterizzata da una predisposizione nella relazione con i bambini e corredata da competenze specifiche in ambito organizzativo, culturale, sociale e psico-pedagogico. Il ludotecario deve inoltre possedere abilità nel "saper fare" e conoscere tecniche di animazione e costruzione dei giocattoli per poter guidare i laboratori creativi e/o espressivi. La conoscenza della storia delle ludoteche e del gioco e l'evoluzione di questi concetti nel tempo sono di grande importanza per attribuire alle attività programmate la giusta valenza pedagogica e sociale. La conoscenza della psicologia, in particolare dell'età evolutiva, e della pedagogia metteranno in grado l'operatore di comprendere tutti i risvolti psicologici, sociali ed educativi nell'attività ludica. Il possesso di elementi di didattica, la conoscenza della lingua inglese e della lingua e tradizioni della Sardegna completano il profilo e inseriscono il ludotecario nel contesto socio-culturale all'interno del quale dovrà operare.

### OBIETTIVI DEL CORSO

Il percorso formativo dovrà fare in modo che i partecipanti acquisiscano le seguenti competenze:

- competenze relazionali, sia nel rapportarsi ai bambini ed al loro mondo di affetti che rispetto ai Responsabili della struttura/servizio;
- competenze culturali relative alla peculiarità delle ludoteche e del gioco, ivi comprese la modificazione dell'approccio ludico nella storia, con particolare riferimento alla cultura ed alla tradizione sarda, e l'impatto delle nuove tecnologie nel mondo del gioco e nell'immaginario infantile;
- competenze trasversali quali la normativa sulla sicurezza nei posti di lavoro e la conoscenza del quadro legislativo del settore;
- competenze linguistiche, organizzative e progettuali al fine di poter predisporre piani di lavoro, organizzare attività e descriverne lo svolgimento/attuabilità;
- competenze tecnico-operative al fine di poter mettere in atto il "saper fare" coinvolgendo i bambini nelle attività.

### STRUTTURA DEL CORSO (teoria: 325 ore; pratica: 475 ore; totale: 800 ore)

- Professione del Ludotecario e storia delle ludoteche
- Legislazione e sicurezza; la direttiva CEE sulla sicurezza dei giocattoli
- Comunicazione e psicologia relazionale
- Elementi di pedagogia e didattica
- Comunicazione espressiva e creatività
- L'evento ludico
- Elementi programmazione educativa
- Elementi di informatica e multimedialità
- Elementi di organizzazione e marketing
- Lingua inglese
- Lingua e tradizioni della Sardegna
- Analisi dei bisogni educativi dell'individuo/gruppo cui è rivolto l'intervento di animazione
- Progettazione degli interventi di animazione
- Realizzazione delle attività di animazione
- Materiali e strumenti di lavoro
- I laboratori
- Il gioco e le sue declinazioni
- Stage formativo, da effettuarsi presso enti pubblici e privati convenzionati
- Project-work: elaborazione di un progetto per la gestione della ludoteca
- Esame finale per il rilascio dell'attestato di qualifica

Il costo del corso è di €3.200,00 + iva per gruppi classe di 15 allievi.

La partenza del corso è vincolata al raggiungimento del numero minimo di 15 partecipanti.

Il corso si articola in lezioni di 4 ore al giorno per 5 giorni alla settimana. La durata complessiva è di 10 mesi.